

PLANNING D'ACTIVITES ACCUEIL DES MERCREDIS (3 à 12 ans)



Période 2 : Tintin en voyage sur le continent Africain

Les chasseurs de mystères

Date	04-nov	11-nov	18-nov	25-nov	02-déc	09-déc	16-déc
Accueil du matin 8h - 9h15	Accueil échelonné en douceur. Jeux et activités autonomes						
Activités du matin 10h - 12h	Un éléphant qui se balançait Création Claf éléphant 	Férialé	Mode d'Egypte Création d'un collier égyptien 	Bleu, à frange ou à bosse ? Couture de baleine 	Morlion à l'égyptienne 	Tous sur son 31 ! Peinture sur galet 	Attention Ça pique ! Création d'un scorpion en perle 
	Symboles égyptien Création de scarabée et croix d'Ankh 		Et on l'appellera Sophie Création d'une marionnette girafe 	SSSSSSSSSSS !!!! Création d'un serpent 	Lentement mais sûrement ! Création de tortue 	"Ah les crococros, les crocodiles" Création d'un crocodile accordéon 	Grrrr!!!! Création d'un tigre en 3D 
Pause méridienne 12h - 13h	Repas						
Enfants de 3 et 4 ans Temps de repos 13h - 15h45	Sieste 						
Temps calme 13h-14h	Jeux calmes en autonomie 						
Grand jeu de l'après midi 14h - 16h	La liste Jeu coopératif et de recherche	Férialé	Mais pourquoi ?! Jeu de recherche et de réflexion	Les Chasseurs Chassés ! Jeu de ballon	Retrouvez les tous !!! Jeu de stratégie	Opération sauvetage ! Jeu de recherche et de déduction	"En liberté !!!" Grand jeu réalisé par et pour les enfants sur le thème
Gouter 16h - 16h45	Goûter						
Accueil du soir 16h45 - 18h30	Départ échelonné des enfants. Jeux et activités autonomes						
<p>Légende: Bleu: sciences et techniques Violet: activités culturelles et artistiques Orange: activités culinaires Vert: Activités physiques et sportives</p>							